

BLOOD BOWL BOHEMIA CUP



Liga Blood Bowl Bohemia Cup (dále jen BBBC) probíhá v počítačové verzi stejnojmenné deskové hry od společnosti Games Workshop. Nyní používáme verzi označenou jako Legendary Edition.

Historicky první výkop v BBBC proběhl 17. srpna 2009 ve večerním zápase, kdy proti sobě nastoupil tým Borowille Killes Vs. Grrr Boys.

Kromě hlavní ligy Bohemia Cup pravidelně připravujeme, ve spolupráci s naší hráčskou základnou, tématické vedlejší ligy, které bývají spíše zábavné, ale zábava může být i v tom, dozdrtit soupeřův tým na prach a popel!

V těchto vedlejších ligách dostávají prostor především naši hráči, kteří vedlejší ligu nejen vytvoří, ale také ji po dobu konání adminují a spravují její chod. Díky rozšíření PC hry Blood Bowl označovanou jako Legendary Edition, přibyly nové rasy, takže fantazii se meze opravdu nekladou.

Postupem času, jak liga Bohemia Cup prosperovala a zvětšila se značně hráčská základna, začali jsme hráče oceňovat reálnými skleněnými poháry!



Jak už to tak bývá, k fungování takové ligy, bylo potřeba vytvořit nějaká pravidla a různé manuály, abychom lidem, kteří navštíví naše stránky a přemýšlejí rozšířit naše řady, co nejvíce usnadnili možnost dozvědět se o nás více a vysvětlit jim, jak vlastně vše funguje.

Na následujících stranách vám představíme základní pravidla, ukážeme jak pracovat s utilitami, které používáme a další zajímavosti.

Upozornění: Pokud vstoupíte do ligy, automaticky bereme v potaz, že jste tato pravidla alespoň jednou přečetli a souhlasíte s nimi ve všech bodech.

PRAVIDLA

Verze 1.6

V této části pravidel se dozvíte na jakých základech stojí liga BBBC, co je potřeba udělat aby jste se do ligy dostali, co nabízíme a v neposlední řadě co vyžadujeme od našich hráčů. Než začnete číst dále, měli by jste si nejprve položit otázku, zda jste vůbec schopni pro časovou náročnost ligy zvládat odehrávat své zápasy, alespoň jednou týdně! Váš eventuelní odchod z rozehrané ligy je pro ostatní hráče nepříjemnou záležitostí, více se dočtete dále v pravidlech.

Co udělat aby jste se dostali do ligy Bohemia Cup?

Postavit si ve hře úplně nový tým a vyplnit přihlašovací formulář na našich stránkách. Na základě kompletně vyplněného formuláře od nás obdržíte heslo pro vstup do ligy Bohemia Cup spolu s dalšími vnitřními informacemi.

Do ligy Bohemia Cup přijímáme pouze nové týmy nebo týmy, které se účastnili nějaké vedlejší ligy, které pořádáme!

Od 6. ročníku BBBC jsme vytvořili takzvanou „farmu“ (název se ještě může změnit) odkud budou moci také nastupovat vaše týmy do hlavní ligy. Podrobná pravidla pro farmu najdete dále v pravidlech.

Hráčům, kteří již v lize jsou, pochopitelně postavené týmy na konci sezóny zůstávají a pokud chtějí, pokračují s nimi v dalších ročnících ligy.

Po dokončení vstupu ve hře budete oficiálně přihlášení do ligy a bude vám vytvořen takzvaný Team Roster (pouze pro hlavní ligu BBBC), na kterém budou po celou dobu zaznamenávány nejen Vaše úspěchy, ale také zde bude ve zkratce představen váš aktuální tým, popřípadě váš hvězdný hráč. Pokud nějakého budete mít!

Poslední fází je uhrazení jednorázového poplatku ve výši 100,-
Z této částky je hrazen nákup pohárů a věčné odměny pro hráče! Část peněz pokrývá poplatek na údržbu domény a serverový prostor, na kterém jsou umístěny naše stránky.

S platbou vyčkejte na výzvu administrátorů!
Děkujeme.

Víte, že někteří kouči posílají peníze na ligový účet nepřetržitě? Z těchto peněz si představenstvo ligy staví několikapatrovou rozlehlou vilu v městské části Prosek hlavního města Praag.

Plánované dokončení stavby je stanoveno na rok 2013. Ne náhodou je pak možné vidět pravidelně na špici tabulek stále stejné týmy...

Co požadujeme?

Především schopnost hráče odehrát minimálně jeden zápas týdně, v některých případech i více (pokud jste přihlášen ve více ligách).

Rovněž časovou flexibilitu, komunikativnost, kladný přístup ke hře a k lize jako takové. V neposlední řadě také plnění svých povinností potřebných k bezproblémovému fungování ligy a pochopitelně také férové jednání a notnou dávku spolehlivosti!

Co se stane až budete v lize, co nabízíme?

Budete mít příležitost vybudovat pevnou hráčskou základnu s možností účastnit se ligových zápasů a vyhrát reálné poháry, které si budete moci ponechat a vytavit doma nebo v kanceláři na policičce!

Bude vám vytvořen osobní Team Roster, kde budete moci sledovat svůj vývoj a vývoj svého týmu po celou dobu vašeho působení v lize Bohemia Cup a to přímo přes naše webové stránky.

TEAM ROSTER - PINKY MUTANTS		AOS RIPSORE	
COACH: GORRO			
ACHIEVMENTS			
LEAGUE SCORE	TOTAL SCORE		
6,3,5	18,9,12		
TOUCHDOWNS	TOUCHDOWNS	☀️ TEAM VALUE: 2120	
18	58	STAR PLAYER SKILLS	
		BLOCK GUARD +1 STRENGTH BROKEN NECK	

Pro tvořivější hráče je pak vytvořen takzvaný Touchdown magazín, kde můžete ke konkrétnímu hráči nebo nějakému zápasu napsat krátký příběh, který bude umístěn na speciální kartu v sekci Síň slávy na našich stránkách!

Budou Vám předána hesla potřebná pro editaci kalendáře a Blood Bowl manažera.

Více o těchto dvou utilitách se dočtete dále pravidlech v části, Povinnosti hráče, a dále v části manuály, kde jsme pro vás připravili návod jak s těmito programy správně a efektivně pracovat.

Dostanete také prostor na serveru Sweb.cz , který nám slouží jako složka pro osobní věci spojené s ligou Bohemia Cup, například screeny ze hry, fotografie deskové hry a podobně.



Budu mít jako hráč nějaké povinnosti?

Pro některé z vás bude novinkou používání BB manažeru.

Nicméně, je to jednoduchá utilita, její používání je od 6. ročníku Bohemia Cup povinné pro všechny hráče!

BB manažer využívá replay ze zápasu. Díky tomu hráči získávají důležité informace o vaší taktice a podobně. BB manažer, rovněž díky odeslanému replay, vytváří detailní statistiku, díky které se z vašich zápasů může stát velice návyková věc a být v této statistice (např. Nejlepší hráč, Největší bitkař) osobní záležitostí!

Návod, jak BB manažer používat, naleznete v pravidlech v části Manuály nebo na našich stránkách.

Druhou podstatnou věcí, která přímo souvisí s informacemi, archivací a fungováním ligy jako celku, je kalendář. Návod, jak kalendář editovat, naleznete v pravidlech v části Manuály nebo na našich stránkách. Hesla pro přístup dostanete až po přijetí do ligy Bohemia Cup.

Obě tyto utility jsou velice intuitivní a jednoduché na obsluhu. Po zápase vám zaberou minimální čas. Tudíž jsme se rozhodli na povinném používání. Neplnění těchto dvou povinností bude nyní postihováno!

Na popud hráčů, bude nyní zodpovídat za upload výsledků vítěz zápasu. Když neuploadne, bude zápas kontumován remízou, případně dle "trestných bodů" v neprospěch toho, kdo jich už má více nasbíráno.

Kontumace zápasů.

Od 6. ročníku jsou neodehrané zápasy kontumovány remízou, stavem 0:0 a to i v případě, že si hráči domluvili jiný výsledek.

V případě kontumačních zápasů bude o výsledku rozhodovat, nově, počet trestných bodů. Hráč s vyšším počtem trestných bodů automaticky prohrává rozdílem 2 touchdownů! A to i přesto, že si se soupeřem domluvil jiný výsledek.

Pokud dojde ke kontumaci zápasu z technických problémů, bude administrátor ligy postupovat individuálně.

Leavnutí ze zápasu.

Tento čin sice může být mnohdy sporný, nicméně v BBBC jsme tento jev již několikrát zažili. Pokud poškozený hráč vznese podezření a předloží důkaz, že soupeř zápas leavnul schválně, vždy bude jeho požadavek projednán, popřípadě zápas po dohodě s administrátorem anulován.

Výpadky internetového připojení samozřejmě postihovány nebudou! Hráči, kterému bude leavnutí prokázáno dostane jeden **trestný bod**.

Hráči by však své požadavky měli předkládat vedení ligy až po dohodě mezi sebou. Poté stručně a jasně napsat, nebo zavolat co se přihodilo, přiložit nějaký screen popřípadě replay jako důkaz nežádoucího jednání soupeře a jeho na oko simulovaný výpadek internetového připojení, jen aby měl možnost zápas odehrát znovu a lépe.

Doufáme, že nejen jako trenéři svých týmů, ale také jako lidé k sobě budete rovní a upřímně přiznáte porážku a úmyslným leavnutím nebudete kazit hru jiným, kterým se třeba po dlouhé době konečně daří.

Trestné body, prosíme, vnímejte pouze jako výchovný prostředek.

SYSTÉM LIGY BLOOD BOWL BOHEMIA CUP

System divizí.

Budou opět vytvořeny dvě divize. Do těchto divizí jsou přijímány všechny týmy, které se přihlásí z 5.sezóny, z Blood Bowl ligy 1.sezóny, a z námi pořádaných vedlejších lig. Tyto týmy rozmístíme podle výše jejich TeamRatingu, tak aby silnější byli v jedné a "slabší" v druhé divizi. Z těchto divizí postoupí týmy do vzájemných play-off.

Kritéria pro rozdělování do dvou divizí budou.

1. Celkový počet momentálně dosažených skillů v týmu,
2. Počet hráčů v týmu,
3. Množství peněz na kontě,
4. Team Rating týmu.

Divize C?

Od 6. ročníku BBBC spouštíme další divizi "doplňkovou" nebo chcete-li Farmu. Bude označena jako Divize C. Bude také spadat pod hlavní ligu BBBC. Týmy v ní tedy nebudou moci odehrávat zápasy s týmy ve vyšších divizích ligy BBBC.

Každý zde dostane příležitost vytvořit, jakýkoli nový tým a začít si ho budovat, odehráváním zápasů s vyrovnanějšími soupeři, a aby si tento tým následně mohl přenést do následující sezóny BBBC, mezi všechny ostatní týmy bojující o pohár Blood Boel Bohemia Cup.

Rovněž nebude žádný přesný postupový a sestupový klíč pro jednotlivé týmy mezi divizemi A - B - C.

Nikdy totiž dopředu neznáme přesný počet přihlášených hráčů do aktuální sezóny, a sestupující týmy z divize B do C by zde zase dělali jen "binec", který se právě snažíme trochu omezit. Tzn. že po jedné sezóně odehrané v divizi C, se všechny týmy budou moci přenést do "hlavní" ligy BBBC.

Počet přihlášených týmů vždycky při adminování nového ročníku ve hře volíme podle aktuálně přihlášených. Týmy se tak opět rozmístí do divizí A a B podle výše zmíněných kritérií.

Do další sezóny si kouč může opět vytvořit nový tým, a přihlásit ho divize C.



V divizi C, pro začínající týmy bude také platit pravidlo, že si zde může hráč rozvíjet nový tým, i když hraje v hlavní lize BBBC.
Tudíž, lze mít jeden tým v hlavní lize BBBC, v divizi C i v každé s vedlejších lig.

Co lze v lize BBBC získat, kromě věčné slávy a toho, že si Vás všimne sám Nuffle??

O pohár BBBC hrají pouze týmy v divizích A-B. V lize C oceníme nejlepší tým, možností objednávky zboží do hodnoty 18 EUR ze stránek <http://www.comixininos.com>
Počet oceněných týmů na nejvyšších místech určíme aktuálně, až dle počtu přihlášených týmů. Stejně, jako jsme to udělali nyní pro nejlepší 3 nováčky. Možná i to může být důvod, proč se některý z koučů se zaběhnutým týmem v hlavní divizi rozhodne sestavit tým nový, a hrát s ním sezónu v lize C.



Víte že, představenstvo Guildy RARG (která mimochodem řídí také ligu BBBC) si samo ustanovilo pravidla v příjmu daného úplatku, místa jeho předání, způsobu, výši, času, formy...atd.. Všechny tyto atributy jsou aktuálně nastavovány a měněny dle potřeby člena Guildy (admina) jeho aktuálním rozpočtením, potřebě, a chťiči.

Novinka od 7. sezóny BBBC.

Na celou BBBC bude zaveden strop Team Ratingu pro všechny týmy! Pro každou divizi bude vymezena maximální hodnota TR týmu, se kterým se lze do každé divize v daném ročníku přihlásit. Tato hodnota se bude vypočítávat pro každý ročník aktuálně, z hodnot všech přihlášených týmů.

Příklad: jestliže bude divize o 12 týmech – vezmeme jejich aktuální TR, vypočteme průměr a připočte se 300 bodů. Z dalších dvanácti se vytvoří strop pro druhou divizi.

Pokud bude chtít hráč nastoupit s týmem s vyšším TV, než stanovuje hranice, bude si muset tým zmanagerovat, aby této podmínce vyhověl (pravděpodobně vyhodit hráče) nebo může hrát s jiným týmem danou sezónu, počká si na sezónu další, tedy na globální zvýšení TR u zbytku ligy. Předpokládáme, že tým dojde k většímu využití týmů z vedlejších lig, které tak dojdou většího významu.



Asi největší úplatkářskou kauzou z poslední doby se stal zápas lidského týmu Praag Panthers Vs. Soul Harwesters (Chaos). Kouči Soul Harwesters dodal nejmenovaný člen rasy Hight Elf svítící bannery, které měli zapříčinit zmetení soupeře. Několik bannerů vypovědělo službu již během prvního výkopu a hráči Chaosu, místo aby sledovali hru vrhali na svého kouče nevrle pohledy. Jeden z bannerů dokonce zranil hráče natolik, že nenastoupil do následujícího zápasu. Zápas skončil totálním fiaskem a žalobou!

MANUÁLY

Ke spravování námi pořádaných lig používáme dvě utility, které jsou od 6. ročníku BBBC pro všechny kouče povinné.

Ač se může práce s nimi zdát složitá, opak je pravdou a jejich zvládnutí vám přejde rychle pod kůži.

Blood Bowl manažer.

Prvním programem je Blood Bowl Manažer (dále jen BBm). Je to jednoduchá utilita využívající replay souborů k získání detailních přehledů a statistik vašeho týmu.

Od 6. ročníku BBBC je tento program povinný pro všechny kouče!

Program je označen jako freeware a lze ho zdarma stáhnout odtud:

<http://www.cyanide-studio.com/forumBB/viewtopic.php?t=13775>

Nyní si ukážeme jak snadno se s tímto programem pracuje.

Po nainstalování je potřeba zaregistrovat svůj Nick (stejný jako máte v lize BBBC) a postupujeme následnými kroky.

1. Po přihlášení do programu BBm klikneme na tlačítko Submit Match, následně vyskočí okno pro načtení konkrétního replay souboru. Manažer vždy automaticky načítá poslední odehraný zápas, tudíž je pro vás mnohem jednodušší replay soubor odeslat ihned po dohrání zápasu.
2. Druhým krokem je navolení samotného replay (pokud odesíláte hned po dohrání, tento krok můžete vynechat).
3. - 4. Následuje nastavení ligy a hesla, kam se má replay přiřadit.
5. Před samotným odesláním už zbývá pouze nastavit „Day“, které označuje naše ligové kolo.
6. Kliknout na tlačítko Submit, kdy dojde k samotnému odeslání.

Celá tato operace zabere zhruba 2 minuty.

BB Manager - developed by SuperJC - version 2.1.0.0

File Tools Web links LRB Help **1. Kliknout na SUBMIT MATCH**

Submit match Broadcast match Refresh

General Matches Match Broadcasts Leagues IRC Probabilities

News General statistics Statistics by coach Graphics

This area is yours ; you can display news about your leagues. Just send an email to morgnthorg@gmail.com with your news content.


October 31st 2010

Dice rolls statistics

Statistics about dice rolls are available
The following languages are also available
If you find errors, like wrong values, please contact me

October 28th 2010

BloodBowl! Legendary Edition!



BB Manager has been updated for the release of BloodBowl! Legendary Edition!
You can already save your BBEL matches, you just have to select the game version at the BB Manager login window (you can still save the matches of the old BloodBowl! if you have both installed).
Some statistics about dice rolls are not yet updated, but it will be soon!

Thanks everybody !

June 6th 2010

Submit a match **VYSKOČÍ VÁM TOTO OKNO**

The following match has been detected
Sunny Narcisstic VS Kojotici **2. Načíst replay (manazer nacita vzdy posledni)**

Replay file:

If this data is correct, select the coaches, the league, and click on 'Submit'

3. Nastavit ligu **4. Popřípadě heslo**

League: Password:

ManlyGuyCZ

Mikes

Type in the coach names if they don't appear in the lists

Day: **5. Nastavit DAY korespondující s aktuálním ligovým kolem**

6. Odeslat

Editace kalendáře.

Ač vypadá editace kalendáře jako složitá věc, věřte, že celé ovládání a editace je velice intuitivní a přejde do ruky během prvních pár použití.

Zde prosíme hráče aby si nehráli s nastavením samotného účtu a kalendáře, který kromě informativní funkce slouží rovněž jako archiv a administrátorům zjednodušuje spravování ligy ve hře a následné validace zápasů.

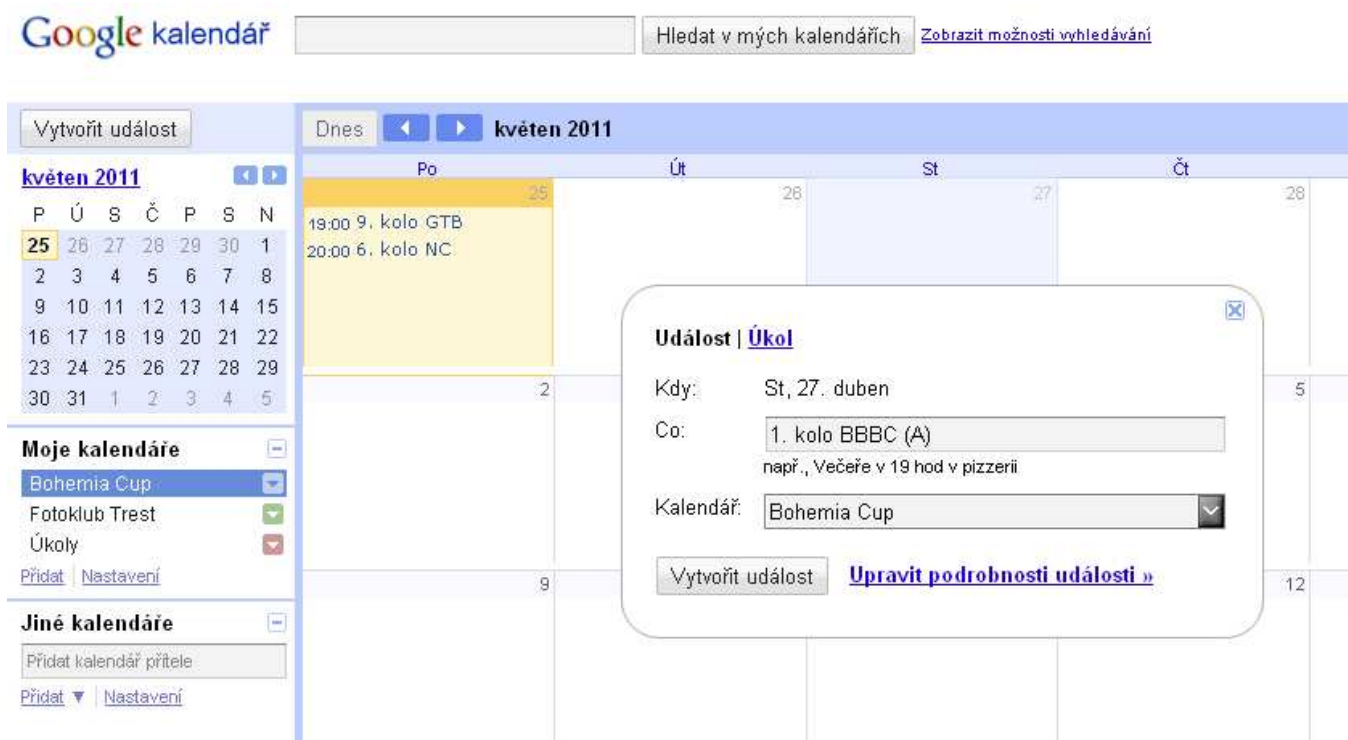
Po přihlášení na stránkách Google.cz (přístupová hesla dostanete po přijetí do ligy BBBC) kliknete v horní liště na tlačítko Nastavení / Nastavení účtu Google.



V následující obrazovce kliknete na Kalendář, díky čemuž se přenesete do samotné části, kde zle kalendář editovat.

Zadávání událostí v kalendáři.

Jediným kliknutím na požadovaný den, kdy odehrajete nebo jste odehrál svůj zápas, vám vyskočí okno, kde napíšete zápis ve tvaru: **1. kolo** (aktuální ligové kolo) **BBBC (A)** (zkratka pro hlavní ligu. Písmeno v závorce označuje Divizi ve které jste zařazeni).



Následně kliknete na volbu **Upravit podrobnosti události**, nikoliv na Vytvořit událost. To vás přesune na další obrazovku, kde zadáte detaily.

« [Zpět do kalendáře](#)

1. kolo BBBC (A)

27/4/2011 10:00 až 11:00 27/4/2011 [Časové pásmo](#)

Celý den Opakovat...

Kde

Kalendář Bohemia Cup

Popis Tým A 0:0 Tým B

V této obrazovce je nutné „odfajfkovat“ volbu **Celý den**, aby jste mohli navolit hodiny, kdy máte nebo jste odehráli svůj zápas.

Někteří kouči využívají kalendář nejen k zápisům, ale také k plánování, kdy si naplánují zápas třeba 4 dny dopředu a zapíší to do kalendáře.

V položce Popis pak napíšete názvy týmů v přesném tvaru, který je na obrázku výše a stav, kterým zápas skončil. Poté už jen kliknete na tlačítko **Uložit**, čímž vytvoříte událost v kalendáři a můžete okno zavřít.

Celá tato operace zabere zhruba 3 minuty.

Vámi vytvořená událost se automaticky zobrazí i na našich stránkách.

Upozornění: Pokud si nebudete s něčím vědět rady zeptejte se. Používání těchto dvou utilit je povinné a jsou to jediné povinnosti (kromě odehrávání zápasů), které na Vás jako hráče klademe. Pokud nebudete plnit své povinnosti, nově budete v hlavní sezóně získávat trestné body, které mohou ovlivnit vaše zápasy při kontumacích.

Poslední stránka!

Dovolte abychom na této stránce poděkovali našim hráčům a lidem, kteří nám, ať už přímo nebo nepřímo, pomáhají utvářet ligu Blood Bowl Bohemia Cup.

Děkujeme a přejeme hodně úspěchů v lize.

Za Blood Bowl Bohemia Cup, Dior a ManlyGuy



Víte že, ne za vším zlem světa stojí frantíci? Mnohem častější je případ záměrného uplácení a podplácení administrátorů ligy ze strany elfích ras! Momentálně probíhá šetření a na celou věc je uvaleno informační embargo!